

## Christophe Lemonnier

43 mail des pépinières  
77127 LIEUSAIN



Né le 10 mai 1969  
à Neuilly Plaisance (93)  
Nationalité française

Portable : 06.14.06.66.28

E-mail : [c.lemonnier.perso@gmail.com](mailto:c.lemonnier.perso@gmail.com)

Site : <http://www.christophelemonnier.com>

## DEVELOPPEUR WEB

### Compétences

**Programmation** : Php, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, MySQL, MongoDB...

**Frameworks & Librairies** : Symfony, Zend Framework, jQuery, Bootstrap...

**CMS** : Drupal 8 et WordPress

**Environnements** : Windows et Mac OS

**Langue** : Anglais (courant)

### Web

#### Energies Libres

Mar. 2018 – 2019

Backend ZF2 au coeur des échanges entre Salesforce, NetSuite et les flux d'acheminement et de consommation électrique

Adresse : Backend sans site à usage public

- Backend sous Zend Framework 2
- Module de visualisation des flux d'acheminements et de consommations électrique
- Web Service pour rapatrier automatiquement les données électriques d'Enedis
- Web Service pour alimenter le Pricer disponible sur Salesforce pour les apporteurs d'affaires
- Pricer interne multi-sites et multi-périodes calculant les prix marché et Arenh que ce soit unique ou horo-saisonnalisé (UI, calculs, sauvegardes, édition PDF...)
- Ajustement météo automatisé des coefficients horaire de consommation électrique sur les prochaines 48h
- Calculs des courbes de charge prévisionnelles horaire à partir des courbes de charge historique transmise par Enedis
- Mise à jour et ajout de nouveaux outils sur le module de facturation

#### Koalabs Studio

Oct. 2017 – Jan. 2018

Backend pour une application mobile (iOS et Android) d'apprentissage du code de la route.

Application éditée par Anuman Interactive

Adresse : Backend sans site à usage public

- Backend sous Symfony 2
- Modélisation de la base de données des cours et questions
- Import/Export des données
- Mise en place des Web Services.
- Gestion des utilisateurs avec option de connexion via Facebook et Google+
- Gestion des trophées et logique de distribution des questions en fonction des différents modes de jeu
- Statistiques des joueurs

Site du jeu vidéo Luxar (PC, Xbox One, Playstation4 & Nintendo Switch).

Jeu développé par Koalabs Studio

Adresse : <http://www.luxar-videogame.com>

- Front et Backend sous Symfony 2
- Intégration de la maquette livrée par le graphiste
- Système de download de la musique du jeu par lien unique à chaque utilisateur
- Mailing d'envoi du lien de téléchargement pour les utilisateurs enregistrés avant la disponibilité de la musique

#### Pacifica

Avr. 2017 – Sept. 2017

Site dédié à Paris et à l'Ile de France à destination des touristes, principalement asiatiques.

Adresse : <http://www.youparis.fr>

- Mise en place d'un site Drupal8 en chinois, français et anglais
- Création d'un système de paiement pour les traductions de contenu dont la facturation
- Création d'un système d'alerte des traducteurs et gestion du suivi des travaux
- Importation de toutes les gares et stations de Paris et Ile de France (Métro, RER, Train et Tramway)
- Importation des codes NAF pour l'enregistrement des utilisateurs professionnels

#### DeViIDead

Avr. 2000 – Juil. 2017

Site d'information dédié au Cinéma Fantastique : 80.000 visiteurs uniques mensuels

Adresse : <http://www.devildead.com>

- Création et design du site programmé en Php et base de données MySQL
- Gestion technique du serveur dédié (Debian/Linux)
- Mise en forme et intégration du contenu
- Briefing des rédacteurs pigistes, rewriting et correction des articles
- Relations presse et contacts avec les éditeurs

## Edition vidéo

### Opening

2004

- Conduction d'interview en anglais et suivi du montage pour l'édition DVD de « Street Trash ».
- Ecriture de diverses biographies et filmographies pour suppléments DVD.

### Neo Publishing

2003 et 2005

- Elaboration et écriture des textes de six livrets « 16 pages » accompagnant des éditions DVD

## Presse

### Cyber Press Publishing

Avril 1996 – Juillet 2007

- Rédacteur spécialisé : Ecriture de divers articles et guides pour les magazines du groupe.
  - Ideal PC, PC Collector, PC Soluces, PC Live, PlayMag, DVD Live...
- Récupération, sélection et compilation de logiciels « Shareware » pour les CD-Roms des magazines du groupe.

### Hachette Disney Presse

Novembre 1993 – Septembre 1995

- Pigiste pour diverses publications : Joystick, Joypad, CD Collector...

### Mega Press

Février 1992 – Mars 1996

- Pigiste pour diverses publications : Megaforce et Super Power.
- Animateur télématique : écriture d'articles, news et gestion de l'animation du 3615 MEGAFORCE.

### Sipress

Novembre 1991 – Février 1992

- Pigiste pour diverses publications : Joystick et Joypad.

### Pressimage

Février 1991 – Novembre 1991

- Animateur télématique : écriture d'articles, news et gestion de l'animation du 3615 GEN4.
- Pigiste.

## Autres expériences

### WeTV

Décembre 2014 – Mai 2016

- Opérateur de saisie.

### IGN : Institut Géographique National

Décembre 2012 – Janvier 2013

- Opérateur d'archivage et de diffusion d'informations géographiques.

### Anjuva Interactive

Novembre 2012

- Testeur d'une version Alpha de la v3 de l'application web et locale des manuels scolaires Belin.

### IGN : Institut Géographique National

Août 2010 – Décembre 2011

- Opérateur d'archivage et de diffusion d'informations géographiques.

## Formation

### Formation Développeur Web Php Orienté Objet à l'IFOCOP (Diplôme Niveau II enregistré au RNCP)

Séptembre 2018

### Formation Photoshop au C.F.P.J. (Centre de Formation et de Perfectionnement des Journalistes)

Janvier 2003

### Formation C.T.E. / B.M.P.E. Secrétaire comptable

Mars 1988

### B.E.P. Agent des services administratifs et informatiques

Juin 1987

### C.A.P. Employé de bureau

Juin 1987

## Centres d'Intérêt

Passionné de cinéma, home cinéma, musique et jeux vidéo.